



<h1>Fußball</h1>	
------------------	--

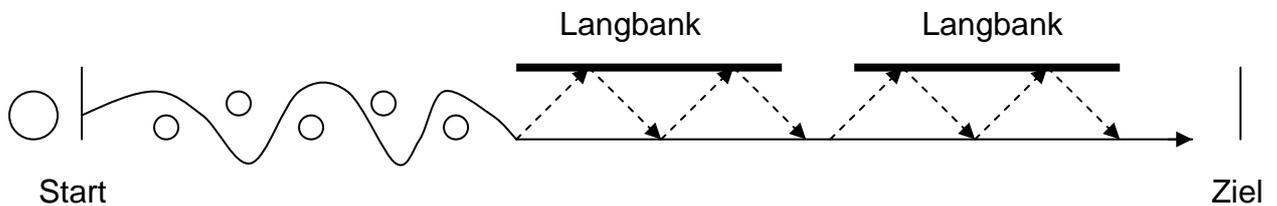
## 1. Technik (Vier Technikübungen)

**Dribbling auf Zeit + Bankpassen + Ball treiben (Distanz über ca. 30m)**

Je nach Dauer werden Noten vergeben, jeder Schüler hat zwei Versuche, die bessere Zeit wird gewertet.

Jungen	
Zeit	Note
unter 20 Sek	1
20-23 Sek	2
24-27 Sek	3
28-31 Sek	4
32-35 Sek	5
über 35 Sek	6

Mädchen	
	Note
unter 24 Sek	1
24-27 Sek.	2
28-31 Sek.	3
32-35 Sek.	4
36-39 Sek.	5
über 39 Sek.	6



*Im Freien kann alternativ ein Strecke mit Slalombdribbling auf Zeit bewältigt werden, die mit einem Pass auf ein Ziel (z. B. zwischen zwei Hütchen) beendet wird.*

**Ball jonglieren**

Jeder Schüler hat zwei Versuche den Ball zu jonglieren. Der Ball darf den Boden nicht berühren.

Jungen und Mädchen	
Anzahl	Note
26	1
21-25	2
16-20	3
11-15	4
6-10	5
0-5	6



### Torschüsse vom 16-Meterraum

Jeder Schüler schießt zweimal auf die linke obere Torecke und zweimal auf die rechte untere Torecke. Je nach Güte der Ausführung wird die Note bestimmt.

#### **Bewertungskriterien:**

- Schusstechnik
- Zielgenauigkeit
- Schusshärte

### Ball treiben + anschließende Flanke auf den Elfmeterpunkt

Der Prüfling treibt den Ball aus 20-30 m Entfernung Richtung Torauslinie. Von der Seitenlinie des 16-Meterraumes flankt der Prüfling aus dem Lauf den Ball auf die Mitte des Fünf-Meterraumes:

#### **Bewertungskriterien:**

- Technik des Balltreibens (Geschwindigkeit, Ausführung)
- Schusstechnik
- Zielgenauigkeit

## 2. Spiel

### Spiel am besten auf das Querfeld im 7 gegen 7. Spielzeit je nach Bedarf.

#### **Bewertungskriterien:**

- Spiel ohne Ball
- Mannschaftsdienlichkeit
- Ballforderung
- Dribbling
- Kurzpassspiel
- Verteidigungsverhalten